**Relatório Resumo de Teste**

Site Game Mania –

Página de Login

**Objetivo**

Este documento tem por objetivo apresentar o relatório dos casos de testes aplicados sobre o site da Game Mania. Para melhor entendimento dos resultados e para mais informações com relação ao planejamento ou o passo a passo dos testes, procurar os documentos “Plano de Teste AO2” e “Casos de Teste AO2”.

**Responsáveis**

Os responsáveis pela execução, elaboração e publicação deste documento será a equipe:

|  |  |
| --- | --- |
| **Representante** | Igor dos Santos Nunes |
| **Descrição** | Responsável pelo planejamento, execução e avaliação do teste |
| **Tipo de Formação** | Graduando em Engenharia da Computação e Programador Full-Stack. |
| **Responsabilidade** | Testar a funcionalidade do componente escolhido, além de garantir integridade do teste, deste documento e dos outros relatórios advindos do projeto. |

**Resultados**

Inicialmente, é importante ter o conhecimento que até o momento da confecção deste documento, o banco de dados possui dois usuários “igor@email.com” e “fernanda@email.com”, ambos com a senha “senha”, enquanto que o usuário “outro@email.com” não está cadastrado. Com isso, foi utilizado apenas o primeiro para realização de login e o último para ocasionar erro de login no teste.

**Caso “Teste de Login”:**

Neste caso de teste, foi constatado que os campos de e-mail e senha e o botão de fazer login estão funcionando de acordo com o previsto: O login é realizado com sucesso para o usuário cadastrado (e-mail “igor@email.com”) e falha para o usuário não cadastrado (“outro@email.com”). As mensagens do sistema, que alertam o usuário se o login foi realizado com sucesso ou não, são geradas corretamente, de acordo com a situação (falha ou sucesso). Contudo, foi notado que há um erro em sua apresentação: Após o primeiro momento que o login é realizado com sucesso, o elemento da mensagem que apresenta o sucesso da ação permanece na tela, mesmo após a segunda tentativa de login, da qual tem o propósito de falhar. Com isso, enquanto ocorrem os erros, o elemento de página permanece na tela, sendo que na situação ideal, esse elemento <p> de id “mensagem-sucesso-desktop”, deveria sumir. Fora esse ponto, não foram observados outros erros ou anormalidades no sistema.

**Conclusão**

Por fim, é recomendado que a equipe de front-end responsável pelo desenvolvimento do site da Game Mania verifique a codificação do elemento citado (<p> com o id “mensagem-sucesso-desktop”) e dos scripts que geram a função desse, para correção de sua funcionalidade. Após essa verificação, novos testes deverão ser realizados para averiguação da funcionalidade da página de login. A partir de futuros testes, novas recomendações podem ser feitas.